

『お絵描きソフト作りで学ぶ グラフィックスプログラミング入門』

<正誤表>

●77 ページ プログラム

<行番号 12>

【誤】 hOldPen = (HGDI OBJ)SlectObject(hdc, (HGDI OBJ)hPen);
【正】 hOldPen = (HPEN)SlectObject(hdc, (HGDI OBJ)hPen);

<行番号 18>

【誤】 SelectObject(hdc, hOldObj);
【正】 SelectObject(hdc, hOldPen);

●96 ページ プログラム例 2-17

<見出し>

【誤】 resource.rc からの抜粋
【正】 PaintApp.rc からの抜粋

<行番号 14>

【誤】 IDM_CNANGECOLORDLG
【正】 IDM_CHANGECOLORDLG

●99 ページ プログラム例 2-19 行番号 16

【誤】 case IDM_CHOUSECOLORDLG:
【正】 case IDM_CHANGECOLORDLG:

●128～132 ページ プログラム例 2-29

下記の行番号を以下の通り訂正します。

【誤】 rc_wnd
【正】 wnd_rc

<対象とする行番号>

128 ページ 行番号 14、20、29、30、31、37、42、47
129 ページ 行番号 63、68、78、83
130 ページ 行番号 107
131 ページ 行番号 128
132 ページ 行番号 171

<本書サポートサイト>

<http://www.shuwasystem.co.jp/support/7980html/1625.html>

<秀和システム>

<http://www.shuwasystem.co.jp/>