

『iPhone&iPod touch アプリを作ろう!』

<正誤表>

●34 ページ 表 2 変数の基本データ型

<2行目 unsigned char の説明>

【誤】 バイトの符号なし整数

【正】 1 バイトの符号なし整数

<3行目 int の説明 3行目>

【誤】 バイトなら-2の31乗～

【正】 4 バイトなら-2の31乗～

<4行目 short の説明>

【誤】 バイトの符号付整数

【正】 2 バイトの符号付整数

<5行目 long の説明>

【誤】 バイトの符号付整数

【正】 4 バイトの符号付整数

●67 ページ リスト 9 見出し

【誤】 リスト 9 HelloDispSub.h

【正】 リスト 9 HelloDispSub.m

●72 ページ 本文下から 2~1 行目 (リスト 12 の上の 2 行)

【誤】 その実装は、HelloDispDelegateProtocol.m ファイルに記述します。
HelloDispDelegateProtocol.m はリスト 12 のようになります。

【正】 その実装は、HelloDispDelegate.m ファイルに記述します。
HelloDispDelegate.m はリスト 12 のようになります。

●72 ページ リスト 12 ソース 5

【誤】 helloDisp-name);

【正】 helloDisp.name);

●75 ページ Column 文 下から 2 行目

【訂正】 「これは C++でも同様です。」の 1 文を削除します。

●96 ページ 本文 下から 3 行目

【誤】 他の所で勝手に release されないことになります。

【正】 他の所で勝手に解放されないことになります。

●108 ページ リスト 2 見出し

【誤】 リスト 2 OnlyMemoAppDelegate.m

【正】 リスト 2 OnlyMemoViewController.m

●118 ページ リスト リスト 1 行目

【誤】 #import "SimpleDrawView.h"

【正】 #import "DrawTestView.h"

●118 ページ リスト リスト 2 行目

【誤】 @implementation SimpleDrawView

【正】 @implementation DrawTestView

●122 ページ リスト リスト 2 行目

【誤】 evnet

【正】 event

●134 ページ リスト リスト 4 行目

【誤】 evnet

【正】 event

●140 ページ 本文 下から 1 行目
【誤】 同様に TouchUp のアクションの
【正】 同様に touchUp のアクションの

●141 ページ 本文 1 行目
【誤】 touchsUp のアクションには
【正】 touchUp のアクションには

●148 ページ 本文 9 行目
【誤】 タンは 3 というように
【正】 タンは 2 というように

●149 ページ 本文 6 行目
【追加】 本文 6 行目と 7 行目の間に以下の文を追加します。

その下の label アウトレットの右側の丸印は「View」ウィンドウのラベルにドラッグ&ドロップしてください。

●165 ページ SQLite 本文 7 行目
【誤】 文字型の fore と back の
【正】 文字列型の fore と back の

●175 ページ リスト 7 のタイトル
【誤】 PlayCardView.h
【正】 PlayCardView.m

●変換ミスについて
【訂正】 下記 7 個所の「開放」はすべて「解放」に訂正します。
P54 下から 5 行目、P56 上から 4 行目、P61 下から 6 行目、P61 下から 5 行目、
P80 リスト 1 の下の本文上から 3 行目、P83 下から 2 行目、P135 下から 5 行目

<本書サポートサイト>

<http://www.shuwasystem.co.jp/support/7980html/2739.html>

<秀和システム>

<http://www.shuwasystem.co.jp/>