

『無料でつくる GIMP スマートロゴ』

<正誤表>

●31 ページ 手順 1-3 テキストツールの「文字」

【誤】 文字：wilber

【正】 文字：WILBER

●31 ページ 手順 2

【誤】 遠近法ツールを使って、画面のように変形させます (2-1、2-2)。

【正】 「WILBER」と入力したレイヤーを右クリックして、「下のレイヤーと統合」を選択し、「GIMP」と入力したレイヤーと統合します。遠近法ツールを使って、画面のように変形させます (2-1、2-2)。

●38 ページ 手順 1-2 テキストツールの「大きさ」

【誤】 大きさ：863 ピクセル

【正】 大きさ：893 ピクセル

●45 ページ 手順 6 本文 2 行目

【誤】 [不透明部分を選択範囲に] を実行した後、[選択] メニュー→ [描画色で塗りつぶす]

【正】 [不透明部分を選択範囲に] を実行した後、[編集] メニュー→ [描画色で塗りつぶす]

●69 ページ 手順 1-2 ブレンドツールの「描画色」

【誤】 描画色：水色 (R165 G232 B25)

【正】 描画色：水色 (R165 G232 B255)

●83 ページ 手順 1-1 新規画像のサイズ設定 (キャンパスサイズ)

【誤】 幅：2400 高さ：1200 (ピクセル)

【正】 幅：2400 高さ：2400 (ピクセル)

●90 ページ 手順 9 本文 1 行目

【誤】 [選択] メニュー→ [選択範囲をぼかす] を実行します。

【正】 [選択] メニュー→ [境界をぼかす] を実行します。

●103 ページ 手順 6-1 ツールボックスの画面図

【訂正】

ブレンドツールの設定でグラデーションの横の [↔] (反転) にチェックが入っていませんが、正しくはチェックを入れた状態にします。

●103 ページ 手順 7 本文 4～5 行目

【訂正】

「焦げ茶色で塗りつぶします (7-2)。』以降の『「B」パス、「Bubble.」パス、手順 4 で作成した「泡」パスを～実行します。』の文は 1～2 行目と重複していますので削除します。

●128 ページ 手順 13 本文 1 行目

【誤】 2010 の周りに、

【正】 2011 の周りに、

●150 ページ 手順 4 本文 4 行目

【誤】 [フィルタ] メニュー→ [下塗り] → [プラズマ] を適用し (4-2、4-3)、

【正】 [フィルタ] メニュー→ [下塗り] → [雲] → [プラズマ] を適用し (4-2、4-3)、

●155 ページ 手順 4 本文 1 行目

【誤】 [レイヤー] メニュー→ [変換] → [時計回りに 90 度回転] させます。

【正】 [レイヤー] メニュー→ [変換] → [反時計回りに 90 度回転] させます。

●155 ページ 手順 4 本文 2 行目

【誤】 [フィルタ] メニュー→ [風] を適用させます。

【正】 [フィルタ] メニュー→ [変形] → [風] を適用させます。

●156 ページ 手順 5 本文 1 行目

【誤】 [反時計回りに 90 度回転] で、画面の向きをもとに戻します (5-1)。

【正】 [時計回りに 90 度回転] で、画面の向きをもとに戻します (5-1)。

●174 ページ 手順 7-1 対話型歪め（設定） 4 行目

【誤】 「双曲形」にチェック

【正】 「**双線形**」にチェック

●176 ページ 3-1 「矩形選択ツール」 開始位置

【誤】 開始位置：0×58 ピクセル

【正】 開始位置：0×**258** ピクセル

●176 ページ 3-2 「塗りつぶし」 描画色

【誤】 描画色：灰色（R210 G210 B812）

【正】 描画色：灰色（R210 G210 B**182**）

●177 ページ 手順 6-1 テキストツール 行間

【誤】 行間： -47.0

【正】 行間： **-4.7**

<本書サポートサイト>

<http://www.shuwasystem.co.jp/support/7980html/2871.html>

<秀和システム>

<http://www.shuwasystem.co.jp/>