【第１刷用 正誤表】

| | | |
|---|---|---|
| １７頁 | 例題 Exec. java<br>のコメント文 | （誤）// フィール変数 size に<br>（正）// フィールド変数 size に |
| ２０頁 | 例題 Exec. java<br>のコメント文 | （誤）// フィール変数 size に<br>（正）// フィールド変数 size に |
| ２１頁 | 解説<br>１行目 | （誤）･･･それをテストする EXEC です<br>（正）･･･それをテストする EXEC クラスです |
| ２１頁 | 本文<br>のコメント文 | （誤）// フィール変数 size に<br>（正）// フィールド変数 size に |
| ３４頁 | 練習 1-1<br>のコメント文 | （誤）･･･、"スペード"、"ハード"、･･･<br>（正）･･･、"スペード"、"ハート"、･･･ |
| ４８頁 | プログラム<br>先頭行の引数名 | （誤）public Grade(String n, int s){<br>（正）public Grade(String name, int score){ |
| ５２頁 | 練習４-2<br>本文２行目 | （誤）インポートする RpgCharcter クラスは・・・<br>（正）インポートする RpgCharacter クラスは・・・ |
| ５７頁 | まとめ<br>カプセル化の３行目 | （誤）フィールドを pirvate にし・・・<br>（正）フィールドを private にし・・・ |
| ６０頁 | 通過テストの２の<br>プログラム５行目 | （誤）public boolean isOK(double a){}　// ･･･<br>（正）public boolean isOk(double a){}　// ･･･ |
| ６２頁 | ヒントの４行目および<br>SPD の下から３行目 | （誤）String mark = (r.isOK(bmi) ? "○" : "×");<br>（正）String mark = (r.isOk(bmi) ? "○" : "×"); |
| ６３頁 | 説明文<br>２行目 | （誤）オーバーロードにより、同じ機能なら同じ名前で呼び出せる･･･<br>（正）オーバーロードにより、機能が一部違っていても同じ名前で呼び出せる･･･ |
| ６５頁 | 例題 1-1<br>２２行目のコメント | （誤）最大値は Max<br>（正）最大値は max |
| ８２頁 | 通過テスト　１－問１<br>問題文 | （誤）Exec クラスの実行結果を見て、必要なコンストラクタをオーバーロードしなさい。<br>（正）Exec クラスで使用している Player のコンストラクタおよび実行結果を見て、Player クラスに必要なコンストラクタをオーバーロードしなさい。 |
| ９４頁 | 表内<br>下から２行目 | （誤）チップ枚数を点数に換算した値（＝C10×10＋c1）を返す<br>（正）チップ枚数を点数に換算した値（＝c10×10＋c1）を返す |
| １０８頁 | 通過テスト<br>２.の本文１行目 | （誤）次の文ので正しいものに･･･<br>（正）次の文で正しいものに･･･ |
| １１１頁 | 紹介文<br>１行目 | （誤）参照型もデータ型のひとつですからから、･･･<br>（正）参照型もデータ型のひとつですから、･･･ |

| | | |
|---|---|---|
| １３６頁 | 練習５-1<br>プログラム１行目 | （誤）package temp;<br>（正）package ex5; |
| １３６頁 | 練習５-1<br>問２ 末尾に句点追加 | （誤）作成しなさい<br>（正）作成しなさい。 |
| １５８頁 | 練習問題文<br>１行目 | （誤）･･･とそれを継承する myAlarm クラスの一部です。･･･<br>（正）･･･とそれを継承する MyAlarm クラスの一部です。･･･ |
| １６１頁 | 練習２－２<br>コメント文 | （誤）0≦Math.raondom()＜1.0<br>（正）0≦Math.random()＜1.0 |
| １６６頁 | 練習３－１　問１<br>クラス名を挿入 | （誤）ex3 パッケージに例題 1-2 の StudentData クラスを･･･<br>（正）ex3 パッケージに例題 1-2 の Student クラスと StudentData クラスを･･･ |
| １７８頁 | 通過テスト　３<br>文字 s を削除 | （誤）3.次は、Tools クラスとそれを継承した･･･<br>（正）3.次は、Tool クラスとそれを継承した･･･ |
| １８０頁 | コラム<br>プログラム　１行目 | （誤）　　static void main(String[] args){<br>（正）public static void main(String[] args){ |
| １８５頁 | 例題 1-1 のコメント | （誤）// student,StudentData,StudentBmi は●頁の指示に従って、<br>（正）// Student,StudentData,StudentBmi は 182 頁の指示に従って、 |
| １９９頁 | 例題 3-2 のコメント | （誤）// student クラスから継承した who メソッド<br>（正）// Student クラスから継承した who メソッド |
| ２０２頁 | 本文下から３行目<br>W を小文字にする | （誤）Student クラスでは Who メソッドの定義だけしておいて、･･･<br>（正）Student クラスでは who メソッドの定義だけしておいて、･･･ |
| ２０４頁 | 本文<br>２行目 | （誤）･･･StudentDat クラスもコピーしておくと、･･･<br>（正）･･･StudentData クラスもコピーしておくと、･･･ |
| ２０６頁 | 解説<br>４行目 | （誤）･･･オーバーロードした who メソッドが起動し<br>（正）･･･オーバーライドした who メソッドが起動し |
| ２１１頁 | 問題１<br>問題文末尾に追記 | １．次のクラス継承図を･･･答えなさい。ただし、図は Data←Stat←Analysis という継承関係を示す模式図です。 |
| ２１１頁 | 問題１　問１<br>問題文修正 | （誤）get メソッドでは、i が正しい値（配列要素数未満）かどうかチェックしなさい<br>（正）get メソッドでは、i が正しい値（配列要素数未満）かどうかチェックしない |
| ２１２頁 | 問題１　問４<br>問題文修正 | （誤）問４　次のプログラムのア～エのうち･･･<br>（正）問４　次のア～エのうち･･･ |
| ２１６頁 | 本文３行目<br>挿入 | （誤）オーバーライドした who メソッドは<br>（正）StudentData クラスでオーバーライドした who メソッドは |
| ２３４頁 | 本文<br>上から２行目 | （誤）･･･、それ以外の時は RouletteGame 型のオブジェクトを返します<br>（正）･･･、それ以外の時は Cho_Han_Game 型のオブジェクトを返します |

| | | |
|---|---|---|
| ２３５頁 | 実行結果の図<br><br>/ を：に変更する<br>（赤枠内） | （誤）StudentBmi の実行結果（右端）　100/田中宏/175.5/68.3/22.18<br><br>コンソール<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 1<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>100:田中宏<br><br>コンソール<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 2<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>[身長] > 175.5<br>[体重] > 68.3<br>100/田中宏<br><br>コンソール<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 3<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>[身長] > 175.5<br>[体重] > 68.3<br>100/田中宏/175.5/68.3/22.18<br><br>（正）StudentBmi の実行結果（右端）　100:田中宏:175.5:68.3:22.18<br><br>コンソール<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 1<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>100:田中宏<br><br>コンソール<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 2<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>[身長] > 175.5<br>[体重] > 68.3<br>100/田中宏<br><br>コンソール<br><終了> Exec (31) [Java アプリケーション] C:¥jre¥7¥bin¥jav<br>[1=Student, 2=StudentData, 3=StudentBmi] > 3<br>[学籍番号] > 100<br>[名前] > 田中宏<br>[身長] > 175.5<br>[体重] > 68.3<br>100:田中宏:175.5:68.3:22.18 |
| ２３８頁 | 例題４－２<br>DiceUtility クラス<br>６行目 | （誤）public DiceGame(){<br>（正）public DiceUtility(){ |
| ２３９頁 | 解説<br>１行目 | （誤）４行目で DiceUtility 型の･･･<br>（正）５行目で DiceUtility 型の･･･ |
| ２４６頁 | 問２<br>網掛け部分 | （誤）Student　a = new StudentData(100, "田中");<br>Student　b = new StudentData(100, "鈴木");<br>（正）Student　a = new Student(100, "田中");<br>Student　b = new Student(100, "鈴木"); |
| ２６０頁 | 本文<br>下から５行目 | （誤）･･･と書いているので、Informaton インタフェー<br>（正）･･･と書いているので、Information インタフェー |
| ２６７頁 | 本文<br>最下行 | （誤）･･･の合計を返っｗす sum メソッドを持ちます"<br>（正）･･･の合計を返す sum メソッドを持ちます" |
| ２７２頁 | 上段の問２（練習 5-1）<br>プログラム２行目 | （誤）public class Exec {<br>（正）public class ExecGame { |
| ２７７頁 | 問３<br>SPD の１行目 | （誤）Dice 型のオブジェクトを作成して･･･<br>（正）DiceGame 型のオブジェクトを作成して･･･ |

<table>
<tr><td>２８２頁</td><td>本文<br>３行目</td><td>（誤）Part3-3 の●頁の<br>（正）Part3-3 の 219 頁の</td></tr>
<tr><td>３００頁</td><td>本文 解説<br>下段</td><td>（誤）①は、配列の要素番号は０～３なので、m[4]という値が･･･<br>（正）①は、配列の要素番号は０～３なので、n[4]という値が･･･</td></tr>
<tr><td>３０７頁</td><td>問４<br>下から２行目</td><td>（誤）･･･キャッチブロックでは･･･キャッチブロックでは･･･<br>（正）･･･catch ブロックでは･･････catch ブロックでは･･･</td></tr>
<tr><td>３０８頁</td><td>本文の表<br>（注）</td><td>（誤）例外クラスの継承図（●頁）も参照してください<br>（正）例外クラスの継承図（299 頁）も参照してください</td></tr>
<tr><td>３４０頁</td><td>練習１　問２<br>本文３行目</td><td>（誤）･･･プログラム（exec.java）を表示しなさい。<br>（正）･･･プログラム（Exec.java）を表示しなさい。</td></tr>
<tr><td>３４５頁</td><td>本文<br>中段</td><td>（誤）ArrayList の用を拡張 for 文で<br>（正）ArrayList の内容を拡張 for 文で</td></tr>
<tr><td>３４５頁<br>及び<br>３５８頁</td><td>下段の表<br>「拡張 for 文を使える」<br>の例示</td><td>（誤）for(Card c : la) {<br>（正）for(Card c : ls) {</td></tr>
<tr><td>３５３頁</td><td>練習４<br>ア）の枠内</td><td>（誤）i が 3 の倍数なら削除して取り出し、<br>（正）ls の i 番目の要素が 3 の倍数なら削除して取り出し、</td></tr>
<tr><td>３５９頁</td><td>まとめ<br>最後の行</td><td>（誤）ArrayLst のメソッドを再定義する形でメソッドを作成できる<br>（正）ArrayList のメソッドを再定義する形でメソッドを作成できる</td></tr>
<tr><td>３６１頁</td><td>問題文<br>１行目</td><td>（誤）Bookself クラスのコンストラクタには、･･･<br>（正）Bookshelf クラスのコンストラクタには、･･･</td></tr>
<tr><td>３６１頁</td><td>２　問１<br>仕様書の表</td><td>（誤）
<table>
<tr><th colspan="2">■フィールド</th></tr>
<tr><td>String　name</td><td>氏名</td></tr>
<tr><td>double height</td><td>身長</td></tr>
<tr><td>double weight</td><td>体重</td></tr>
</table>
（正）
<table>
<tr><th colspan="2">■フィールド</th></tr>
<tr><td>private　String　name</td><td>氏名</td></tr>
<tr><td>private　double height</td><td>身長</td></tr>
<tr><td>private　double weight</td><td>体重</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>３６２頁</td><td>＜解説＞<br>average メソッド</td><td>（誤）身長（vh）と体重（vw）の平均値を求める<br>（正）身長の平均値（vh）と体重の平均値（vw）を求める</td></tr>
<tr><td>３６３頁</td><td>３　問１<br>仕様書の表 ■メソッド</td><td>（誤）public Deck　get(int i)<br>（正）public Card　get(int i)</td></tr>
</table>

| | | |
|---|---|---|
| ３７２頁 | 本文<br>上から６行目 | （誤）平行して自分自身も何か他の処理をするのが普通です。<br>（正）並行して自分自身も何か他の処理をするのが普通です。 |
| ３７２頁 | 例題２－２<br>解説　２行目 | （誤）この Exec クラスは新しい Myprint タスクを実行しますが、・・・<br>（正）この Exec クラスは新しい MyPrint タスクを実行しますが、・・・ |
| ３７２頁 | 例題２－２<br>解説　最後の行 | （誤）（正確には測る方法は 380 ページのコラムを見てください）<br>（正）（正確に測る方法は 380 ページのコラムを見てください） |
| ３７３頁 | 本文<br>５行目 | （誤）マルチスレッドの特徴をひとつだけ指摘しておきます。例題 1-2 を何度か・・・<br>（正）マルチスレッドの特徴をひとつだけ指摘しておきます。例題 2-2 を何度か・・・ |
| ３７５頁 | 本文　「スレッドプールの作成方法」　２行目 | （誤）それぞれ違う３つのタイプスレッドプールを作る・・・<br>（正）それぞれ違う３つのタイプのスレッドプールを作る・・・ |
| ３７８頁 | 本文<br>網掛けの部分 | （誤）es.execute(new MyPrint("------1"));<br>es.execute(new MyPrint("----------2"));<br>es.execute(new MyPrint("----------3"));<br>（正）es.execute(new PrintTask("------1"));<br>es.execute(new PrintTask("----------2"));<br>es.execute(new PrintTask("----------3")); |
| ３８１頁 | まとめ<br>本文　５行目 | （誤）新しいスレッドを開始するには・・・を作成し、Start()メソッドを実行する<br>（正）新しいスレッドを開始するには・・・を作成し、start()メソッドを実行する |
| ３８２頁 | 通過テスト<br>１．の《選択肢》 | （誤）オ　excute<br>（正）オ　execute |
| ３８２頁 | 通過テスト<br>２．問５ | （誤）問２の Exec2 と問３の Exec３は・・・<br>（正）問３の Exec2 と問４の Exec３は・・・ |
| ３８６頁 | 解説<br>６行目 | （誤）Runnable インタフェースでは、＜＞内に書くのは・・・<br>（正）Callable インタフェースでは、＜＞内に書くのは・・・ |
| ３８７頁 | 練習１<br>１．本文の３行目 | （誤）pai メソッドの説明です<br>（正）calc メソッドの説明です |
| ３８９頁 | 本文<br>１行目 | （誤）ここでは、callable インタフェースを実装した・・・<br>（正）ここでは、Callable インタフェースを実装した・・・ |
| ３９６頁 | 本文<br>８行目 | （誤）クが同時平行的に仕事をするので<br>（正）クが同時並行的に仕事をするので |
| ３９８頁 | 例題３－２<br>７行目に挿入 | （誤）7　public　void run(){<br>（正）7　@override<br>8　public　void run(){ |
| ４０８頁 | SPD<br>下から３行目 | （誤）実行をキャンセルする f.calcel(true)<br>（正）実行をキャンセルする f.cancel(true) |
| ４２１頁 | 【解説】<br>２行目 | （誤）・・・作成します。例えば、「name は後から替えることはない」という前提<br>（正）・・・作成します。例えば、「name は後から変えることはない」という前提 |

| | | |
|---|---|---|
| ４２４頁 | 練習５-１ 解答の<br>解説　３行目 | （誤）Exec クラスは product クラスと異なる・・・<br>（正）Exec クラスは Product クラスと異なる・・・ |
| ４２８頁 | 練習１-１ 解答の<br>解説　１行目 | （誤）a=b により<br>（正）b=a により |
| ４３７頁 | 練習４－１ 解答<br>５行目 | （誤）int　　suit = a.getSuit();<br>（正）String suit = a.getSuit(); |
| ４３９頁 | 問２<br>２行目 | （誤）import　net.java.util.Input<br>（正）import　mylib.Input |
| ４６６頁 | 練習２-１<br>import 文を挿入 | ３行目に次の import 文を挿入する<br>import　mylib.book; |
| ４７１頁 | 練習５-１<br>for 文の次に出力文を<br>挿入 | （誤）for(int i=0; i<h.size(); i++){<br>　　System.out.println.(h.get(i));<br>　}<br>（正）for(int i=0; i<h.size(); i++){<br>　　System.out.println.(h.get(i));<br>　}<br>　System.out.println("合計＝" + h.total()); |
| ４７１頁 | 練習１-１<br>３行目（空白を詰める） | （誤）@overri　de<br>（正）@override |
| ４７４頁 | 練習１-１<br>下から３行目 | （誤）return　Pai.pai(n);<br>（正）return　Pai.calc(n); |
| ４７５頁 | 練習２-２<br>import 文を挿入 | ４行目に次の import 文を挿入する<br>import　ex1.PaiTask; |
| ４８０頁 | 本文<br>１行目 | （誤）次の例の青字で示した部分を･･･<br>（正）次の例の太字で示した部分を･･･ |
| ４８６頁 | 本文<br>下から３行目 | （誤）readline()は、<br>（正）readLine()は |
| ４８７頁 | 上段の網掛け部分<br>３行目 | （誤）System.out.println(data);<br>（正）System.out.println(s); |
| ４８８頁 | 本文<br>６行目 | （誤）･･･入力した電話番号を使って、Map<br>（正）･･･入力した電話番号を使って、HashMap |
| ４９０頁 | 本文 | （誤）Part4-3 の例題２で、時間を表す定数として使われている TimeUnit.NANOSECONDS<br>（正）Part4-4 の例題２で、時間を表す定数として使われている TimeUnit.MILISECONDS |