

『iPhone & iOS アプリプログラミング パーフェクトマスター』

<正誤表>

●51 ページ 操作手順③

【誤】 View In App Store ボタンをクリックします

【正】 View In **Mac** App Store ボタンをクリックします

●52 ページ 操作手順⑦

【誤】 サインインの画面が用事されるので、

【正】 サインインの画面が**表示**されるので、

●53 ページ 本文 1 行目

【誤】 Xcode のインストールが完了したら、次の手順でコードを起動します。

【正】 Xcode のインストールが完了したら、次の手順で **Xcode** を起動します。

●58 ページ 操作手順②

【訂正】

①の引き出しの位置が iOS の Application になっていますが、正しくは OS X の Application です。

●59 ページ 操作手順⑦

【訂正】

操作手順⑦において、Company Identifier の欄が「example.com」になっていますが、正しくは「**com.example**」です。

●255 ページ ▼クラスのインスタンス化の図

【誤】 Square*`square_1` = [[Square alloc] `int`];

【正】 Square*`square_1` = [[Square alloc] **`init`**];

●305 ページ 下段の操作手順②

【誤】 ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】 ソースエディタに「ViewController.**h**」が表示されるので、

●317 ページ 操作手順②

【誤】 ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】 ソースエディタに「ViewController.**h**」が表示されるので、

●327 ページ 操作手順⑤

【誤】 ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】 ソースエディタに「ViewController.**h**」が表示されるので、

●339 ページ 操作手順②

【誤】 ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】 ソースエディタに「ViewController.**h**」が表示されるので、

●351 ページ 操作手順④

【誤】ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】ソースエディタに「ViewController.h」が表示されるので、

●365 ページ 操作手順②

【誤】ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】ソースエディタに「ViewController.h」が表示されるので、

●373 ページ 操作手順②

【誤】ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】ソースエディタに「ViewController.h」が表示されるので、

●380 ページ 操作手順②

【誤】ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】ソースエディタに「ViewController.h」が表示されるので、

●390 ページ 操作手順②

【誤】ソースエディタに「ViewController.m」が表示されるので、

【正】ソースエディタに「ViewController.h」が表示されるので、

<本書サポートサイト>

<http://www.shuwasystem.co.jp/support/7980html/3654.html>

<秀和システム>

<http://www.shuwasystem.co.jp/>