

## 遊んで学ぶ はじめてのプログラミング

### <正誤表>

- 20 ページ Memo 欄 下から 7 行目
  - 【誤】 Ruby というプログラミング言語を使うモードも
  - 【正】 **Python** というプログラミング言語を使うモードも  
(※Ruby を使う場合は Ruby-Processing、JRubyArt などがあります)
  
- 126 ページ 下から 6 行目
  - 【誤】「フクロウ か ネコ」いれば
  - 【正】「フクロウ か ネコ」**が**いれば
  
- 134 ページと 540 ページ void keyTyped()の動作について
  - 【誤】 キーが押されたときに
  - 【正】 **文字の**キーが押されたときに
  
- 134 ページと 540 ページ void keyPressed()の動作について
  - 【誤】 キーが押されているとき
  - 【正】 キーが押され**た**とき
  
- 360 ページ 本文 2 行目
  - 【誤】 size(640, 480) としたあとににある、orientation(AUTO)です！
  - 【正】 size(640, 480) としたあと**の**、orientation(AUTO)です！
  
- 389 ページ ソース noise.pde の 41 行目
  - 【誤】 nscale = constrain(nscales - (mouseX - pmouseX) \* 0.1f, 0.1f, 10.0f);
  - 【正】 nscale = constrain(nscales - (mouseX - pmouseX) \* **0.0001f, 0.001f, 0.01f**);
  
- 393 ページ ソース noise\_map1.pde の 25 行目
  - 【誤】 map.nscales = constrain(map.nscales - (mouseX - pmouseX) \* 0.1f, 0.1f, 10.0f);
  - 【正】 map.nscales = constrain(map.nscales - (mouseX - pmouseX) \* **0.0001f, 0.001f, 0.01f**);
  
- 535 ページ 12 行目
  - 【誤】 上 直人(@gami56912)
  - 【正】 **qut\_ixtab(@qut\_lud1)**
  
- 538 ページ 図形カテゴリ
  - 【誤】 line() ライン 四角を描く
  - 【正】 line() ライン **線**を描く

<本書サポートサイト>

<http://www.shuwasystem.co.jp/support/7980html/4634.html>

<秀和システム>

<http://www.shuwasystem.co.jp/>