

▼サンプルを開いても真っ黒な画面しか表示されない場合

Content フォルダへコピーする際、下記画像のように「CH06-15」フォルダをそのままコピーすると、エラーになります。

| 名前 | 更新日時 | 種類 | サイズ |
|--------------------------|------------------|------------|-----|
| Appendix_Coordinate | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| Appendix_Dynamic | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| Appendix_MaterialLayer | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH06-15 | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH13_Landscape_WeightMap | | | |

このフォルダ毎入れてしまうとエラーになります。

コピーする際は、下記画像の各章ごとのフォルダを直接 Contents フォルダにコピーしてください。

| 名前 | 更新日時 | 種類 | サイズ |
|-----------------------|------------------|------------|-----|
| CH06_Texture | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH07_Rock | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH08_MaterialInstance | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH09_TextureBlend | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH10_Decal | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH11_SnowRock | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH12_MaterialFunction | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH13_Landscape | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH14_Grass | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| CH15_ColorVariation | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| Collections | 2017/11/14 9:30 | ファイル フォルダー | |
| Developers | 2017/11/14 9:30 | ファイル フォルダー | |
| House | 2017/11/14 12:41 | ファイル フォルダー | |
| StarterContent | | | |

フォルダの中身だけ入れる。

▼すでに Contents フォルダにコピー済みの場合

Unreal Engine のコンテンツブラウザ上でフォルダを移動させるとエラーが表示されます。
いったん Unreal Engine を終了し、エクスプローラー上でフォルダの移動を行ってから、再度 Unreal Engine を起動するとエラーなく開くことが出来ます。